Deskripsi Item

| Attack | | |
| --- | --- | --- |
| No. | Nama | Deskripsi |
|  |  |  |
| 1 | MG | +40 Serangan Fisik  +20% Kecepatan Serangan  Pasif Unik - Armor Buster: Meningkatkan Penetrasi Fisik sebesar 30%.  Pasif Unik - Malefic Energy: Meningkatkan jangkauan Serangan Dasar sebesar 12%. Saat mengenai target, memperoleh 10% Kecepatan Gerakan selama 0,5 detik. |
| 2 | GDS | +70 Serangan Fisik  +10% Pengurangan Cooldown  +20% Peluang Kritis  Pasif Unik - Supreme Warrior: Setelah mengeluarkan Ultimate, tingkatkan Movement Speed ​​sebesar 30% selama 7,5 detik. Efek ini memiliki cooldown selama 15 detik. |
| 3 | SH | +80 Serangan Fisik  +20% Kecepatan Serangan  Pasif Unik - Lifebane: Memberikan damage ke target akan mengurangi efek Shield dan HP Regen pada mereka hingga 50% dari normal selama 3 detik.  Pasif Unik - Punish: Meningkatkan damage sebesar 8% terhadap hero musuh dengan HP ekstra yang lebih tinggi. |
| 4 | RGM | +40 Serangan Fisik  +20% Kecepatan Serangan  +10% Lifesteal  Pasif Unik - Dragon Scale: Setiap 1% Lifesteal meningkatkan Hybrid Defense sebesar 1, hingga 50 (efek dibagi dua untuk hero non-Fighter).  Pasif Unik - Lifeline: Saat menerima kerusakan yang mengurangi HP di bawah 30%, memperoleh perisai sebesar 770(+70\*Level Hero) (meningkat seiring level) dan 50% Movement Speed ​​yang cepat berkurang selama 3 detik. Efek ini memiliki cooldown selama 60 detik. |
| 5 | HS | +80 Serangan Fisik  +10% Pengurangan Cooldown  Atribut Unik: +15 Penetrasi Fisik  Pasif Unik - Pembalasan: Memberikan kerusakan pada hero atau creep musuh yang sama 5 kali berturut-turut memberikan 50% Kecepatan Gerakan ekstra yang berkurang selama 3 detik (cooldown 8 detik). |
| 6 | BOD | +160 Serangan Fisik  +5% Kecepatan Gerak  Pasif Unik - Despair: Memberikan damage ke musuh non-Minion di bawah 50% HP akan meningkatkan Physical Attack sebesar 25% selama 2 detik (berefek sebelum damage diberikan). |
| 7 | BOTH | +70 Serangan Fisik  +250 HP  Atribut Unik: +15 Penetrasi Fisik  Pasif Unik - Ambush: Jika tidak ada kerusakan yang diterima atau diberikan dalam 5 detik (tidak termasuk dari Minion atau Creep), Serangan Dasar berikutnya akan memberikan tambahan 160 (+40% Total Serangan Fisik) Kerusakan Fisik dan memperlambat target sebesar 40% selama 1,5 detik. |
| 8 | W | +35% Kecepatan Serangan  +20% Peluang Kritis  +20 Kecepatan Gerakan  Pasif Unik - Typhoon: Setiap 5–2 detik (dikurangi 0,2 detik untuk setiap Serangan Dasar), Serangan Dasar berikutnya akan mengenai hingga 3 unit musuh dan memberikan 150–362 Magic Damage. (Serangan ini dapat memberikan Crit dan damage meningkat hingga 200% terhadap Minion.) |
| 9 | EB | +60 Serangan Fisik  +250 HP  +10% Pengurangan Cooldown  +8% Hybrid Lifesteal  +5% Kecepatan Gerak  +5 Regen Mana  Pasif Unik - Divine Justice: Setelah mengeluarkan skill, Basic Attack berikutnya dalam waktu 3 detik memberikan 60% Total Physical Attack tambahan True Damage (1,5 detik cooldown).  Pasif Unik - Chase Fate: Memicu Divine Justice memberikan 10% tambahan Movement Speed. |
| 10 | BF | +65 Serangan Fisik  +25% Peluang Kritis  Atribut Unik: +40% Kerusakan Kritis  Pasif Unik - Doom: Serangan kritis memberikan 5% Serangan Fisik ekstra selama 2 detik. |
| 11 | HC | +40 Serangan Fisik  +15% Kecepatan Serangan  +20% Peluang Kritis  Atribut Unik: +20% Lifesteal  Pasif Unik - Frenzy: Serangan kritis memberikan 20% Kecepatan Serangan ekstra selama 2 detik. |
| 12 | MR | +60 Serangan Fisik  Pasif Unik - Armor Buster: Meningkatkan Penetrasi Fisik sebesar 30%.  Pasif Unik - Breaker: Saat menyerang musuh, memperoleh 0,% Penetrasi Fisik ekstra untuk setiap poin Pertahanan Fisik musuh, dibatasi hingga 30%. |
| 13 | WC | +45 Serangan Adaptif  +400 HP  +5% Pengurangan Cooldown  Aktif Unik - Beku: Menjadi beku, tidak lagi ditargetkan, dan kebal terhadap kerusakan selama 2 detik (masa pendinginan 100 detik). Tidak dapat bergerak atau mengeluarkan skill saat beku, tetapi skill yang sudah dikeluarkan tidak akan terganggu. |
| 14 | FT | +30 Serangan Adaptif  +600 HP  +15% Pengurangan Cooldown  Pasif Unik - Timestream: Pembunuhan atau assist yang dilakukan hero mengurangi cooldown Ultimate saat ini sebesar 30%. |
| 15 | SP | +60 Serangan Adaptif  +15 Kecepatan Gerakan  Pasif Unik - Lethality: Setelah memberikan kerusakan pada hero musuh, mengeksekusi hero tersebut jika HP mereka lebih rendah dari 4%. Mendapatkan 10 tumpukan Lethality untuk setiap pembunuhan dan kehilangan 30% tumpukan saat ini untuk setiap kematian. Setiap tumpukan Lethality meningkatkan ambang batas HP efek eksekusi sebesar 0,1%, menumpuk hingga 80 kali. |
| 16 | WA | +35 Serangan Fisik  +400 HP  +10% Pengurangan Cooldown  +12% Spell Vamp  Pasif Unik - Fighting Spirit: Serangan memberikan 12 Serangan Fisik ekstra per detik selama 4 detik, hingga 6 tumpukan. Memberikan 10% True Damage ekstra berdasarkan damage yang diberikan (tidak ada pengurangan damage yang dihitung) pada tumpukan penuh. (Marksmen, Mage, dan Support hanya menerima 50% dari efek tumpukan ini.) |
| 17 | WON | +30 Serangan Fisik  +20% Kecepatan Serangan  +10% Lifesteal  Aktif Unik - Wind Chant: Menjadi kebal terhadap semua Kerusakan Fisik selama 2 detik (durasi berkurang setengahnya untuk non-Marksmen; cooldown 90 detik). |
| 18 | GS | +55 Serangan Fisik  +15% Kecepatan Serangan  Pasif Unik - Swift: Setiap 1% Peluang Kritis tambahan yang diperoleh diubah menjadi 1% Kecepatan Serangan tambahan.  Pasif Unik - Endless Strike: Setelah setiap 2 Serangan Dasar non-Kritis, Kecepatan Serangan dari Serangan Dasar berikutnya meningkat sebesar 80% (dan batas Kecepatan Serangan meningkat menjadi 500%) dan memicu Efek Serangan tambahan 2 kali. |
| 19 | CS | +30 Serangan Fisik  +30% Kecepatan Serangan  +5% Kecepatan Gerak  Pasif Unik - Corrosive: Serangan Dasar memperoleh 80 Physical Damage tambahan dan memperlambat target sebesar 8% (dibagi dua untuk Serangan Dasar jarak jauh) selama 1,5 detik. Dapat ditumpuk hingga 5 kali.  Pasif Unik - Impulse: Serangan Dasar memberikan 6% Attack Speed ​​tambahan selama 3 detik, dibatasi hingga 5 tumpukan. |
| 20 | DHS | +35 Serangan Fisik  +20% Kecepatan Serangan  +8% Lifesteal  Pasif Unik - Engulf: Serangan Dasar memberikan 8% dari HP target saat ini sebagai kerusakan fisik ekstra (dibatasi hingga 60 terhadap minion).  Pasif Unik - Devour: Serangan Dasar memberikan 2% Lifesteal selama 3 detik (dapat ditumpuk hingga 5 kali). |
| 21 | MB | +35 Serangan Fisik  +10% Lifesteal  Pasif Unik - Lifeline: Saat menerima kerusakan yang mengurangi HP di bawah 30%, memperoleh perisai sebesar 385(+35\*Level Hero) (meningkat seiring level) dan Kecepatan Gerakan sebesar 50% yang cepat berkurang selama 3 detik. Efek ini memiliki cooldown selama 60 detik. |
| 22 | FH | +35 Serangan Fisik  Atribut Unik: +12 Penetrasi Fisik |
| 23 | RM | +15% Kecepatan Serangan  +10% Peluang Kritis |
| 24 | OT | +25 Serangan Fisik  +230 HP |
| 25 | LS | +60 Serangan Fisik |
| 26 | SC | +20% Kecepatan Serangan  Pasif Unik - Crossbow: Setiap Basic Attack memberikan 40 Adaptive Damage tambahan.  Pasif Unik - Impulse: Basic Attack memberikan 3% Attack Speed ​​tambahan selama 3 detik, dibatasi hingga 5 tumpukan. |
| 27 | RS | +20 Serangan Fisik  +10% Kecepatan Serangan |
| 28 | EG | +30 Serangan Adaptif |
| 29 | IHB | +10 Serangan Fisik  +5% Pengurangan Cooldown |
| 30 | VM | +8 Serangan Fisik  +8% Lifesteal |
| 31 | J | +8% Peluang Kritis |
| 32 | K | +10% Kecepatan Serangan |
| 33 | D | +15 Serangan Fisik |
| 34 | PP | Pasif Unik - Meningkatkan Kekuatan: Otomatis digunakan setelah pembelian, memberikan 30 Serangan Fisik dan 15% Lifesteal selama 120 detik. Hanya dapat memiliki satu efek ramuan dalam satu waktu. |
|  |  |  |